

TAITO®



下の図は、切り取って店舗のレイアウトなどにご利用いただけます。

1/100



上面

正面

側面

●サイズ：1123 (W)×1690 (D)×1822 (H)mm ●重量：250kg  
●消費電力：100W ●最大消費電流：2.3A

お問い合わせ先

株式会社 **タイトー**®

GM事業本部：神奈川県海老名市下今泉3-11-1  
東京 Tel/046-235-9510 Fax/046-235-5649  
札幌 Tel/011-824-4665 Fax/046-235-5649  
名古屋 Tel/052-702-3322 Fax/052-702-3321  
大阪 Tel/06-6905-4553 Fax/06-6905-3049  
福岡 Tel/092-623-1245 Fax/092-623-9035

※製品の仕様外観は改良のため予告なく変更する場合がございます。

©森川ジョージ/講談社・パップ・NTV ©TAITO CORP.2001 [2001-6]

**ロードパンチャー**  
**はじめの**  
**一本**  
**THE FIGHTING!**



リアルな強さを手にいれる!

満を持して登場する、これが本物のパンチングゲームだ!!

この手応え、この迫力、このカタルシスをこそ待っていた。リアルな描写で大人気のボクシングアニメ「はじめの一步」が本格派パンチングゲームになってやって来た!

「はじめの一步」ストーリー  
主人公幕之内一步は、母親と二人暮らしの高校生。小さいころから、実家の経営する釣り舟屋を手伝う健気な孝行息子である。やさしい性格だがいじめられやすく、帰宅途中はいつもいじめに合う。しかし、ある日通りがかったプロボクサー「鷹村守」に助けられ、ボクシングの魅力にとりつかれてしまう。日頃、「もっと強くなりたい」と願っていた一步は、ひたすらに努力を重ね、プロボクサーになっていく。



## 「はじめの一步」の世界観とストーリーがパンチングゲームに!

1989年の連載開始より常にトップクラスの人気を誇り、ファン層も10代から30代後半と幅広い年齢層に浸透・支持されている「はじめの一步」。その説得力に溢れたリアルな世界観と対戦者との息詰まるファイト、ストーリーはアニメーション化によってさらに広がっています。そして、その魅力をインタラクティブなパンチングゲームへと展開した「ハードパンチャー はじめの一步」。さまざまな対戦相手とのシンプルかつ力強いファイトは、プレイヤーをアニメの魅力と共に作品の世界へと引き込んでいきます。

## 4人まで対戦プレイが可能に!

従来の1人、もしくは2人対戦プレイをさらにパワーアップし、グループ客での楽しみを増幅するために、最大4人までの対戦プレイを設定しました。ゲーム中は単なる数字だけの比較ではなく、グラフを利用したビジュアライズされた表示でグループでの対戦プレイを一層盛り上げます。

**1** 小人数! プレイ人数を選べんじゅ!! 25  
1人プレイ  
2人対戦プレイ  
3人対戦プレイ  
4人対戦プレイ  
決定

**2** シングルプレイ  
小人数! 対戦相手を選べんじゅ!! 58  
宮田 一郎  
決定

**3** 「READY」の合図でパンチングパッドが立ち上がり、「FIGHT」の合図でパッドを握ります。

**4** 3発のフルマを越えると「KO」と共に「勝利のムービー」が、超えられない場合は「敗北のムービー」がそれぞれ流れます。

**5** 計測した値に応じてパンチ力を表示します。一発毎に「本日のランキング」と「歴代ランキング」を表示します。

**6** 3発合計のパンチ力と3発の中で最大のパンチ力を表示します。ランキングに入った場合、その順位も表示します。

**対戦プレイ (2~4人)**

**1** シングルプレイと同様に「READY」の合図でパンチングパッドが立ち上がり、「FIGHT」の合図でパッドを握ります。

**2** シングルプレイ同様、計測した値に応じてパンチ力を表示します。

**3** 次のプレイヤーにパンチンググループを渡し、準備が出来たらボタンを押すことで次のプレイヤーのパンチを始めることができます。(以下繰り返し)

**4** 全てのプレイヤーが打ち終わると各プレイヤーのパンチ力を数字と棒グラフで表示します。各パンチごとに表示をします。

**5** 全てのプレイヤーが3発ずつ打ち終わると、成績に応じて勝利画面を表示します。

**6** 敗北した場合、「ワンポイントアドバイス」が流れます。

## インターネットランキングやワンポイントアドバイスなど、プレイを盛り上げる細かな演出を満載!

- ゲームセンターと家庭、また全国のゲームセンター同士をインターネットで結び付ける、「インターネットランキング」を実施。スコアを登録することで自分の力が全国で何位なのかを確かめることができます。
- ゲーム機では「3発合計のパンチ力」、「単発でのパンチ力」それぞれに「本日の順位」と「通算の順位」を表示。様々な評価軸によりリピートプレイ率を高めます。
- また、プレイヤーが目標に達しなかった時でも先輩ボクサー「鷹村守」からの「ワンポイントアドバイス」が与えられます。作品性を活かした演出をふんだんに取り入れ、「はじめの一步」の視聴者・読者に強烈にアピールします。

インターネットランキング登録用情報 20  
名前 B C D  
合計パンチ力 156.836 Kgw  
最大パンチ力 78.253 Kgw  
パスワード N@H#8  
http://www.taito.co.jp/gm/ippo/  
携帯からも登録OKだぞ! 日本最強のハ

1st 91.998 kgw  
2nd 291.898 kgw  
3rd 466.194 kgw  
291.898 kgw  
本日 1位 歴代 1位

踏み込みをもっと強くしてみる!  
踏み込み...! 分かりました、鷹村さん!!

登録することで、全国での順位を確認することができます。記録に応じて1打ごとにそれぞれの順位が変動します。レベルに応じた「鷹村守」のワンポイントアドバイスがあります。

**安全面への配慮** 筐体にはセンサーが装備され、プレイヤーが遠方に離れると「注意画面」を表示し、ゲームプレイを中断します。プレイヤーが適正距離内に戻ると自動的にプレイが再開されます。

## Fighters' data

永遠のライバル  
宮田 一郎  
難易度 ★☆☆☆☆

復活の右  
小田 裕介  
難易度 ★☆☆☆☆

反則ボクサー  
藤原 善男  
難易度 ★☆☆☆☆

軍人ボクサー  
ジェイソン尾妻  
難易度 ★☆☆☆☆

非力なチャンピオン  
小橋 健太  
難易度 ★☆☆☆☆

ショットガン  
速水 龍一  
難易度 ★☆☆☆☆

冷酷なヒットマン  
間柴 了  
難易度 ★☆☆☆☆



TAITO®



リアルな強さを手にいれ





# THE FIGHTING! 新スーパー

## ザ・ファイト

潜を押しで登場にこれが本物のバムキアムーム!  
この手筋え、この迫力を待っていた!  
あの「はじめての一步」が本格派バムキアムームになって来た!

あーっ!