

STORY

人々の知らない、もう一つの世界…
 電脳空間 "ARCANA"。
 現実と表裏一体、瓜2つのその空間は、
 人の "意識" だけが存在できる 可視化された世界…。
 —かつて人々は夢をみた。
 科学という名の魔法で創り上げた
 "まやかしの世界" に移住し、
 理想の世界で永遠に生きる夢を。
 それはおそらく、死の神をも恐れぬ所業だったのだろう。

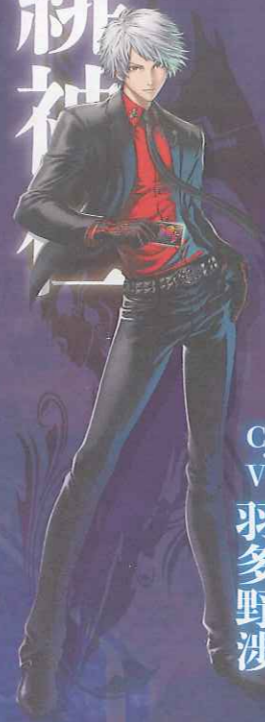
…何が "正義" だったのかはわからない。
 愚者達によって引き起こされたサイバーテロにより、その計画は闇に葬られた。
 戦場となった "ARCANA" は荒廃し、今や無法地帯となって
 広大なネットワークの海を漂流している…。

この電脳空間 "ARCANA" を監視する、国家情報防衛局内の組織 "AST"。
 そこに所属する "世界の真実を守る" という使命を持った
 エージェント達は、まだ知らない。
 自らが世界そのものの断片、1枚のカードであるという事実を…。

今日も "ARCANA" の加護を受けた新たなエージェントが1人。
 大いなる "世界" という名の運命の渦に、巻き込まれていく…。

現実と表裏一体、瓜2つのその世界は、
 人の意識だけが存在できる
 無限の世界…。

緋神



C.V 羽多野 渉

緋神仁
 JOKER ◆ DEATH

普段はクールで寡黙だが、有事の際には情熱的な相反する一面を見せる。街では名の通った私立探偵。ある事件を追っている最中に綾花に命を救われ、エージェントとなった。天性の鋭い直感と強運を持ち、どんな状況でも切り抜けてしまう。

御巫



C.V 伊藤 かな恵

御巫綾花
 JOKER ◆ JUSTICE

天真爛漫で運動好きな女子大生。規律を重んじる真面目な性格。国家情報防衛局の幹部に父を持ち、その影響から本人もそれに属する組織のエージェントとして活動している。適正のある人材をエージェントにすべく、スカウトしてまわっている。



C.V 谷山 紀章

星光平
 JOKER ◆ THE STAR

音楽を愛し、音楽に生きる好青年。その明るさは裏腹に複雑な家庭環境で育っており、貧しい生活の中で、義理の妹を1人で養ってきた。ある日兄妹で電脳空間に飲み込まれる事故に遭遇。その際に妹を守る為、エージェントとしての才能を覚醒させる。



C.V 加藤 英美里

鈴森まりね
 JOKER ◆ THE MAGICIAN

明るく元気でお喋り好きな女子高生。軽い性格ではあるが、他人を気遣う優しいさも持ち合わせている。3歳の頃から児童養護施設で育っており、それ以前の記憶は彼女自身の中にほんやりとしか残っていない。ある事件がきっかけでエージェントになる事を決意する。



C.V 藤原 啓治

山城軍司
 JOKER ◆ THE CHARIOT

不慮の事故で現役を退いた元陸上自衛官。当時の国家情報防衛局がその素質を高く評価し、エージェントとして招き入れた。経験や高い分析力と判断力から非常事態にはとても頼りになる。エージェント達の古株であり兄貴分的な存在。女好きなのが玉に瑕。



C.V 井澤 詩織

京極院沙夜
 JOKER ◆ THE MOON

強い霊媒体質を持った中学生の少女。霊媒師として由緒正しい京極院家で育った為、年齢の割に発言が達観している。幽霊という存在の本当の意味を綾花に聞かれ最初は戸惑ったが、自分の才能をいかす為にエージェントになる事を決意する。

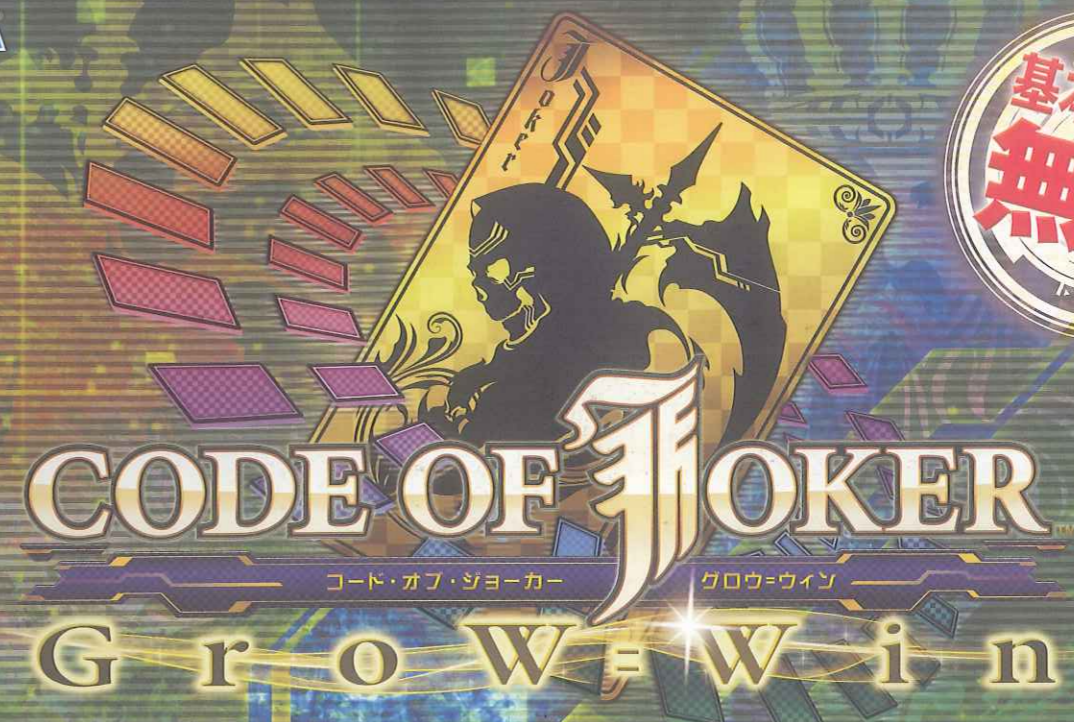


C.V 岡本 信彦

黒野時矢
 JOKER ◆ THE EMPEROR

かつて天才ハッカーとして数々の功績を残した少年。天才ゆえ人と話が合わないのか、口数が少なく愛想も悪い。彼の過去には何か秘密があるらしく、それはエージェント達が活動するこの電脳空間 "ARCANA" に関係しているらしいが…。

† 思考型デジタルトレーディングカードゲーム †



スターティングガイド

デジタルカードを集めて対戦!
 全ての対戦プレイが基本無料*の
 新世代TCGを体感せよ!

*対戦プレイにはゲーム内ポイント "EN" が必要です。
 "EN" は時間か課金により回復することができます。



COJの世界へようこそ

コード・オブ・ジョーカー

基本プレイ**無料**で遊べる
デジタルトレーディングカードゲーム!!

Aimeカードがあれば、プレイデータの保存が可能で、さらに無料でデッキもプレゼント!

はじめてのCOJ:STEP1

チュートリアルで
システムを覚えよう!



まずは
A.C.T.I.S(アクティス)と
一緒にプレイしてみよう!



- ・チュートリアルはENを消費しないので何回でも遊べる!
- ・クリアすればカードがGETできる!

はじめてのCOJ:STEP2

お知らせ

チュートリアルが
終わったら
デッキ編集や
対戦にトライしてみよう!



サテライト
筐体



はじめてのCOJ:STEP3

全国対戦を
してみよう!



ネットワーク上で対戦相手が
すぐに見つかる!



基本プレイ**無料**で楽しめる
デジタルTCG

※一部課金要素あり



デジタル世界で
繰り広げられる
TCGバトル!

朝得でお得に遊ぼう!

月~金の7:00-13:30までなら
最大3プレイまで**無料**で遊べるぞ!

はじめてのCOJ:STEP4

無料で使える
「COJ-AgentLabo」

PC,スマホで外出先から
デッキ編集やデータ閲覧が可能!



家でゆっくりデッキ編集…なんて時はPC版がオススメです

外での使い勝手
も良いスマホ版。
電車の中でも
デッキ編集!

ここからアクセス!



カードの種類

カードには戦闘を行なうユニットカードと進化カード、戦闘の支援を行なうトリガーとインターセプトの4種類がある。

ユニットカード	進化カード	トリガーカード	インターセプトカード
フィールドに出て、攻撃や防御を行える「ユニット」を召喚する	同じ属性のユニットを重ねると強力なユニットへと進化するカード	条件を満たすと効果が自動で発動するカード。無属性	条件を満たせば、任意で特殊効果を発動できるカード

覚えておきたい Keyword

- CP** ▶ カードを使用するためのコスト。ターンが進むほど使用できるCPは増加する（最大7まで）
- BP** ▶ ユニットの強さ。数値が大きいほど強い。トリガーやインターセプトの効果で変化させることができる

カードリストの見方



カードリストを
チェックしてみよう!

- カードの種類/カードパラメーター
▶ コスト：使用CP
属性：カード属性
種族：カード種族
- カード画像
- カード名
- スキル ▶ カードが持つスキルと説明
- BP ▶ 左からレベル1、2、3の時のBP

勝敗のカギを握る切り札 JOKER カード

JOKERカードは、選んだキャラクターにより効果が異なるぞ。強力な効果を持つJOKERカードは対戦中に1度だけ引ける切り札だ!!



Hikami Jin
緋神仁

JOKER ▶
DEATH

代表的な効果 ▶ 対戦相手のユニットにすべてに5000のダメージを与える



Mikanagi Ayaka
御巫綾花

JOKER ▶
JUSTICE

代表的な効果 ▶ あなたのすべてのユニットの行動権を回復する



Yamashiro Gunji
山城軍司

JOKER ▶
THE CHARIOT

代表的な効果 ▶ あなたのすべてのユニットの基本BPを+5000する



Hoshi Kouhei
星光平

JOKER ▶
THE STAR

代表的な効果 ▶ 対戦相手のすべてのユニットの行動権を消費する



Kyogokuin Saya
京極院沙夜

JOKER ▶
THE MOON

代表的な効果 ▶ 対戦相手の手札を全て破壊する



Suzumori Marine
鈴森まりね

JOKER ▶
THE MAGICIAN

代表的な効果 ▶ 手札が7枚になるまでカードを引く



Kurono Tokiya
黒野時矢

JOKER ▶
THE EMPEROR

代表的な効果 ▶ 対戦相手のユニットを全て破壊する



4 ユニット 属性 赤 種族 悪魔

総督者ネビロス

【スピードムーブ】
このユニットはフィールドに出た際の行動制限の影響を受けない

【騎士ノ暴威】
このユニットのBPはあなたのフィールドのこのユニット以外の【悪魔】ユニット1体につき+2000される。

【トリガーコスト】
このユニットがアタックした時、対戦相手のトリガーゾーンにあるカードを1枚ランダムで破壊する。

BP Lv1 3000 Lv2 4000 Lv3 5000

2 進化 属性 赤 種族 不死

裁きのマーヤ

【煉獄の判決】
対戦相手のユニットのBPを-1000する。

BP Lv1 5000 Lv2 6000 Lv3 7000

1 ユニット 属性 赤 種族 悪魔

チアデビル

【サポーターノ赤】
あなたの赤属性ユニットのBPを+1000する。

BP Lv1 2000 Lv2 3000 Lv3 4000

3 ユニット 属性 赤 種族 侍

烈火の侍

【無我の境地】
このユニットは対戦相手の効果によって行動権を消費しない。この能力はこのユニットがフィールドに出た時に付与される

【固守】
このユニットは対戦相手の効果によって手札に戻らない。この能力はこのユニットがフィールドに出た時に付与される

BP Lv1 6000 Lv2 7000 Lv3 8000

5 進化 属性 赤 種族 悪魔

プレイブドラゴン

【灼熱の暴火】
このユニットがアタックした時、対戦相手の全てのユニットに3000ダメージを与える。

BP Lv1 7000 Lv2 8000 Lv3 9000

3 ユニット 属性 赤 種族 巨人

テューポーン

【フレイルボルトテックス】
このユニットがプレイヤーアタックに成功した時、このユニットのレベルに応じて以下の効果が発動する。
[レベル1~2] 対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに5000ダメージを与える。
[レベル3] 対戦相手の全てのユニットに5000ダメージを与える。レベル3の効果が発動した時、このユニットのレベルを-2する。

BP Lv1 6000 Lv2 7000 Lv3 8000

3 ユニット 属性 赤 種族 天使

ラミエル

【ガトリングスマッシャー】
対戦相手のトリガーゾーンにカードがない場合、以下の効果が発動する。このユニットがフィールドに出た時、対戦相手の全てのユニットに2000ダメージを与える。このユニットがアタックした時、対戦相手の全てのユニットに3000ダメージを与える。

BP Lv1 4000 Lv2 5000 Lv3 6000

5 進化 属性 赤 種族 悪魔

狂神アレス

【狂魔神槍・命滅ノ嵐】
このユニットがフィールドに出た時、対戦相手のユニットからランダムで2体に【防弾禁止】（ブロックすることができない）を与える。このユニットがアタックした時、あなたのユニットと対戦相手のユニットをそれぞれ1体ずつ選ぶ。それらに5000ダメージを与える。このユニットがオーバーブロックした時、対戦相手に1ライフダメージを与える。

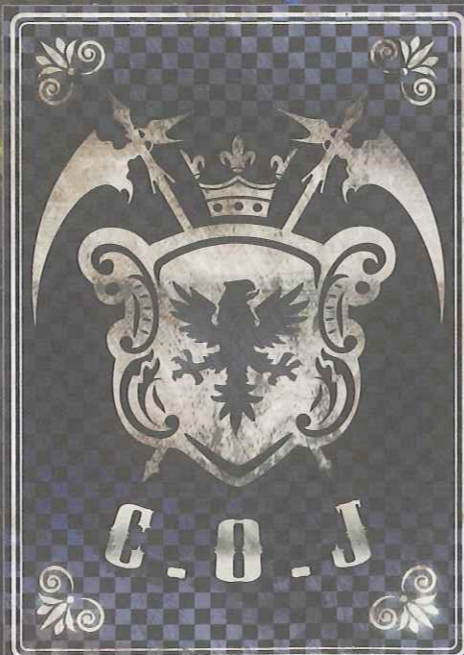
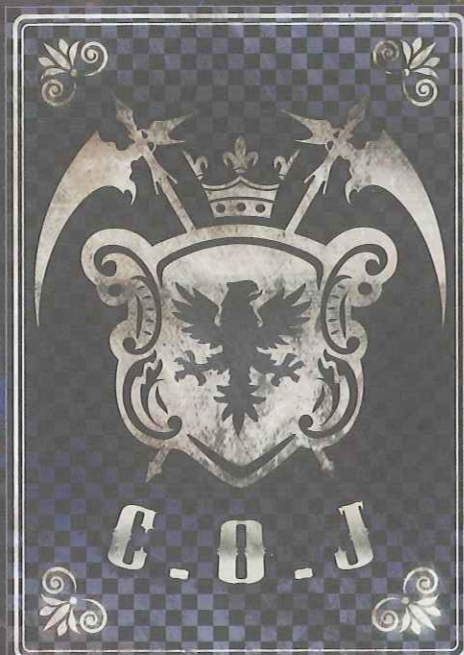
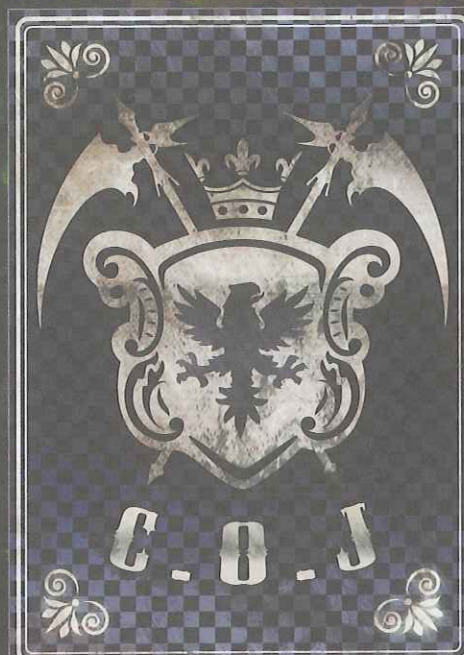
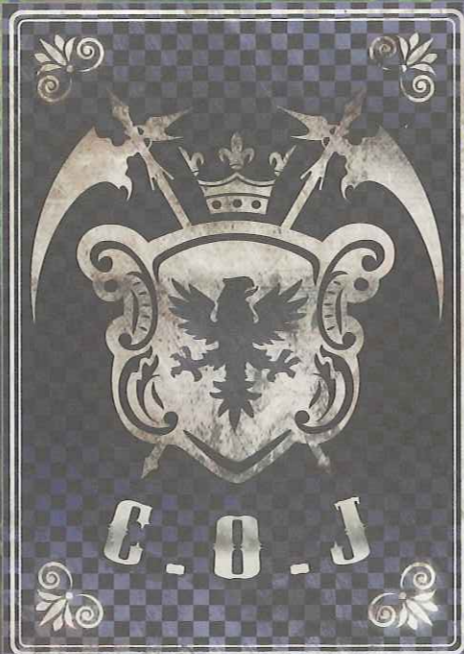
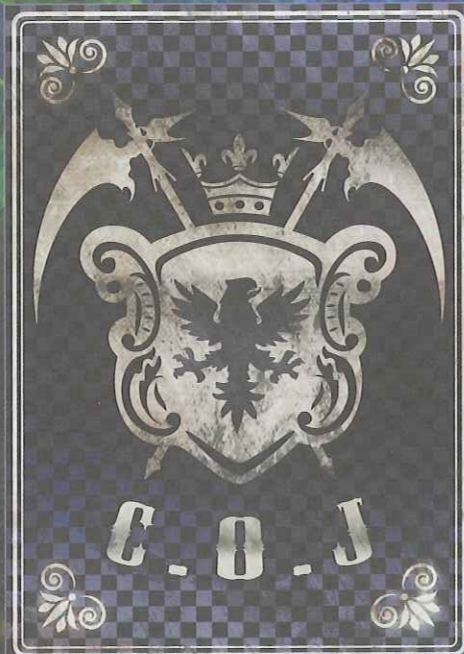
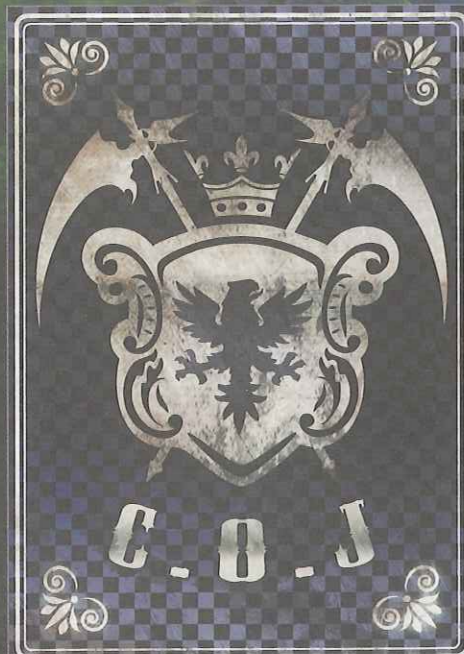
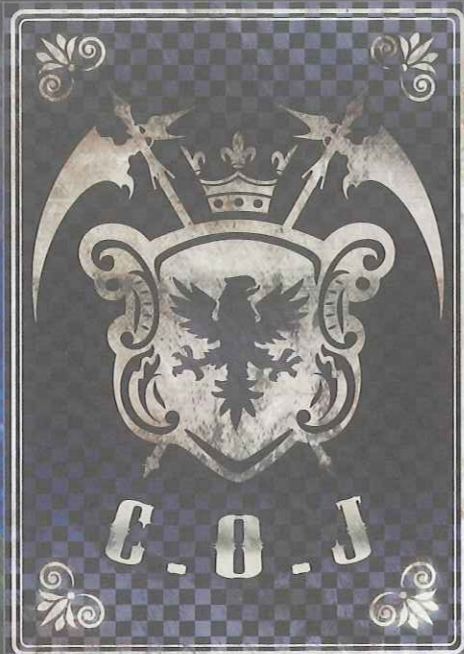
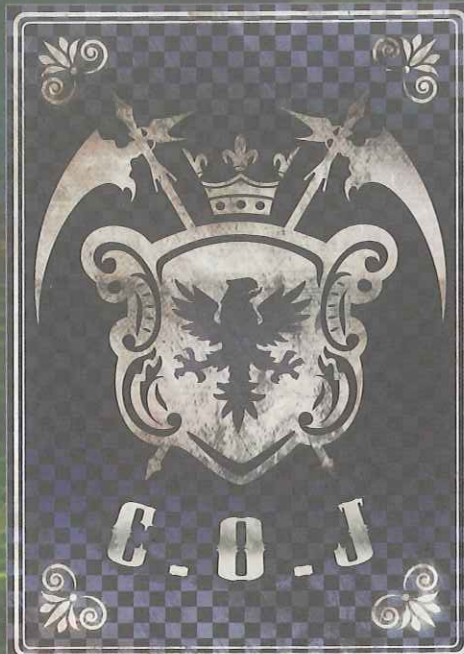
BP Lv1 7000 Lv2 8000 Lv3 9000

3 進化 属性 赤 種族 不死

暴虐王バアル

【女王の戯れ】
対戦相手のターン開始時、このユニットの行動権を消費する。
【黒幕なる戯笑】
このユニットがアタックした時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに10000ダメージを与える。
【力の対価】
このユニットがアタックした時、1ライフダメージを受ける。

BP Lv1 5000 Lv2 6000 Lv3 7000



4 ジャンプー
 ユニット 属性 黄 種族 珍獣



■ジャンプーダンス
 このユニットがフィールドに出た時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それを対戦相手の手札に戻す。(手札が上限を超える場合、捨札に送られる)

BP Lv1 4000 Lv2 5000 Lv3 6000

7 戦神・毘沙門
 進化 属性 黄 種族 神



■戦神の怒号
 このユニットがフィールドに出た時、このユニット以外の全てのユニットを破壊する。

BP Lv1 7000 Lv2 8000 Lv3 9000

1 カパエル
 ユニット 属性 黄 種族 珍獣



■爆撃手/黄
 このユニットがフィールドに出た時、黄属性のユニットカードを1枚ランダムで手札に加える。

BP Lv1 1000 Lv2 2000 Lv3 3000

5 ホーリードラゴン
 ユニット 属性 黄 種族 竜



■眼帯の言葉なき詩
 対戦相手のターン開始時、このユニットのレベルが2以下の場合、対戦相手のユニットを1体選ぶ。その行動権を消費する。対戦相手のターン終了時、このユニットのレベルを+1する。

■ホーリーボルト
 このユニットがフィールドでレベル3にクロックアップした時、対戦相手の全ての行動済ユニットを消滅させる。

BP Lv1 6000 Lv2 8000 Lv3 10000

4 エンジェルビルダー
 ユニット 属性 黄 種族 巨人



■短めく筋肉
 あなたのフィールドの【巨人】ユニットに【加減】(このユニットは効果に選ばれない)を与える。

■ビルドガード
 あなたのユニットがブロックするたび、ターン終了時までこのユニットのBPを+1000する。

BP Lv1 7000 Lv2 8000 Lv3 9000

2 白夜刀のカナナ
 ユニット 属性 黄 種族 魔導士



■神速の一閃
 このユニットがレベル1の時、このユニットはブロックされない。

■無我夢中の魔導
 このユニットがプレイヤーアタックに成功した時、このユニットのレベルを+1する。

■白夜の封鎖
 このユニットがオーバーブロックした時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。その行動権を消費し、【呪縛】を与える。

BP Lv1 4000 Lv2 4000 Lv3 4000

6 大天使ガブリエル
 進化 属性 黄 種族 天使



■だいてんしのおともだち
 このユニットがフィールドに出た時、対戦相手のユニットを2体まで選ぶ。それを対戦相手の手札に戻す。

■えんじぇりっく・きゅあー
 あなたがプレイヤーアタックを受けた時、あなたのライフを+1する。(ライフは8以上にはならない) このユニットを消滅させる。

BP Lv1 6000 Lv2 7000 Lv3 8000

4 タケミカツチ
 進化 属性 黄 種族 機械



■雷式機工甲冑
 このユニットがフィールドに出た時、あなたの【機械】が3体以上いる場合、このユニット以外のあなたの全てのユニットの基本BPを+2000する。このユニットがアタックした時、【機械】ユニットが4体以上いる場合、対戦相手のユニット1体を選ぶ。それを対戦相手の手札に戻す。対戦相手のターン終了時、行動権消費状態のユニット1体に【機械】×2000ダメージを与える。

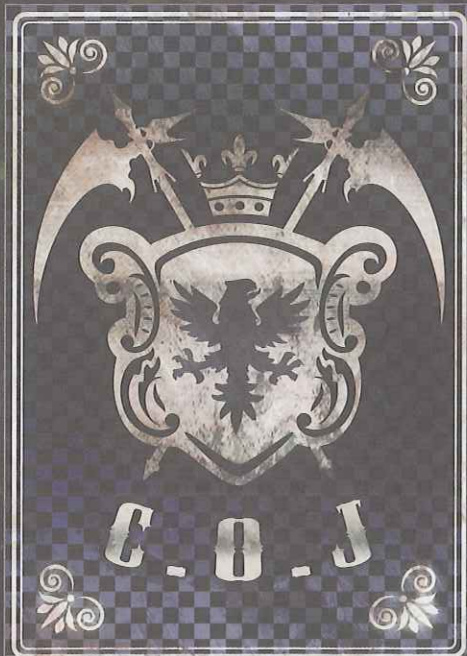
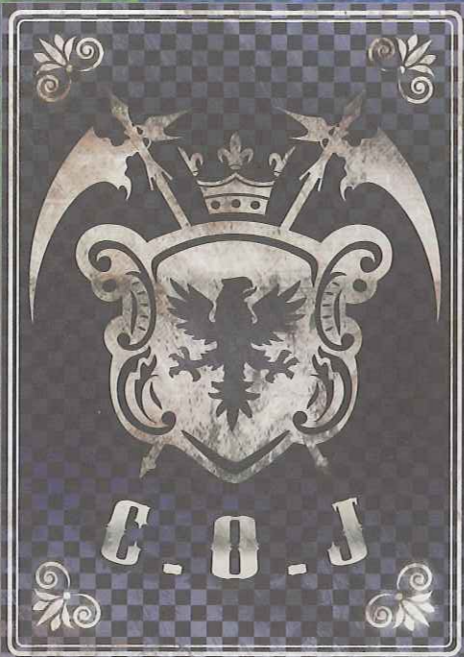
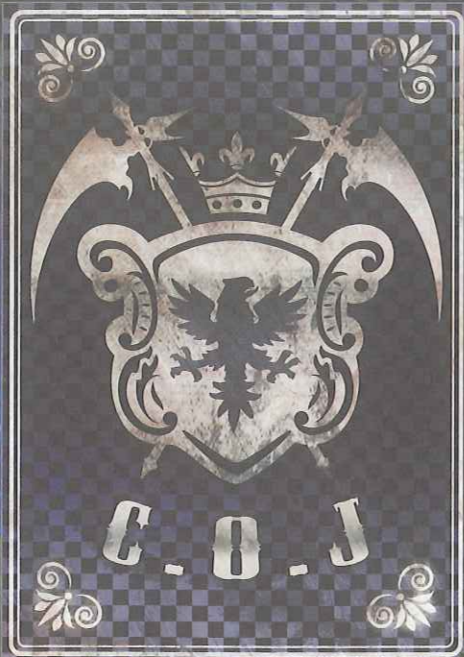
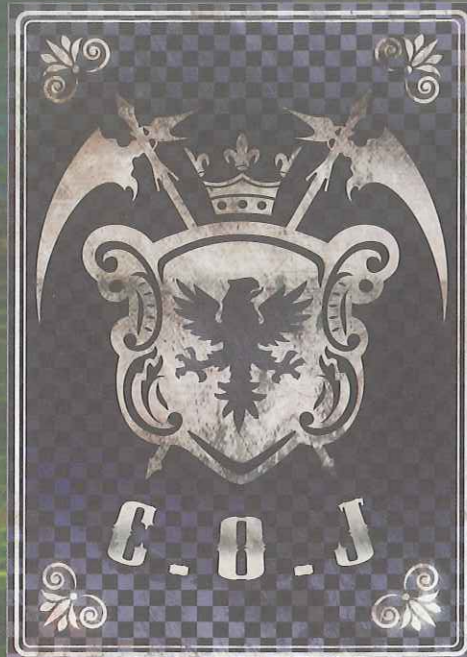
BP Lv1 7000 Lv2 8000 Lv3 9000

2 ハブンスリリー
 ユニット 属性 黄 種族 精霊



■封印の湖
 このユニットがフィールドに出た時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに【呪縛】(このユニットはターン開始時に行動権を回復しない)を与える。

BP Lv1 2000 Lv2 3000 Lv3 4000



1 **ミイらくん**
 ユニット 属性 **青** 種族 **珍獣**



■ロスト
 このユニットが破壊された時、対戦相手は手札を1枚ランダムで捨てる。

BP Lv1 1000 Lv2 2000 Lv3 3000

4 **冥王ハデス**
 進化 属性 **青** 種族 **不死**



■血塗られし報復
 このユニットがフィールドに出た時、対戦相手の全てのレベル2以上のユニットを破壊する。

BP Lv1 6000 Lv2 7000 Lv3 8000

2 **海鳴の精ウンディーネ**
 ユニット 属性 **青** 種族 **精霊**



■海鳴のセレナーデ
 対戦相手の進化ユニットがフィールドに出るたび、対戦相手に2ライフダメージを与える。
 ■水の守護精霊
 あなたがプレイヤーアタックを受けた時、あなたの捨札にあるカードを1枚ランダムで手札に加える。

BP Lv1 5000 Lv2 5000 Lv3 5000

4 **ロキ**
 ユニット 属性 **青** 種族 **不死**



■インターセプトロー
 このユニットがフィールドに出た時、あなたはインターセプトカードを1枚引く。
 ■幽玄乱舞
 このユニットがオーバークロックした時、対戦相手のユニットを1体選ぶ、それを破壊する。

BP Lv1 8000 Lv2 6000 Lv3 4000

2 **天剣の沖田**
 ユニット 属性 **青** 種族 **侍**



■秘技・無明剣
 このユニットが戦闘した時、戦闘中の相手ユニットを破壊する。このユニットの行動値を消費する。
 ■兵衛の天才剣士
 あなたのターン開始時、このユニットの基本BPを-1000する。

BP Lv1 3000 Lv2 2000 Lv3 1000

2 **パンジー**
 ユニット 属性 **青** 種族 **不死**



■デッド・コーリング
 このユニットがフィールドに出た時、【不死】ユニットのカードを1枚ランダムで手札に加える。

BP Lv1 3000 Lv2 4000 Lv3 5000

6 **大魔導エリーナ**
 ユニット 属性 **青** 種族 **魔道士**



■カオス・ディール
 このユニットがフィールドに出た時、対戦相手のユニットを1体選ぶ、それを破壊する。
 このユニットがアタックした時、あなたの【不死】ユニットを1体選ぶ、それを破壊する。そうした場合、対戦相手のレベル2以上のユニットを1体選ぶ、それを破壊する。
 このユニットがオーバークロックした時、あなたの捨札にあるカードを1枚選ぶ、それを手札に加える。

BP Lv1 6000 Lv2 7000 Lv3 8000

4 **アイアンメイデン**
 ユニット 属性 **青** 種族 **不死**



■呪いの拷問具
 あなたのユニットが戦闘によって破壊された時、対戦相手のCPがOだった場合、対戦相手のユニットを1体選ぶ、それを破壊する。

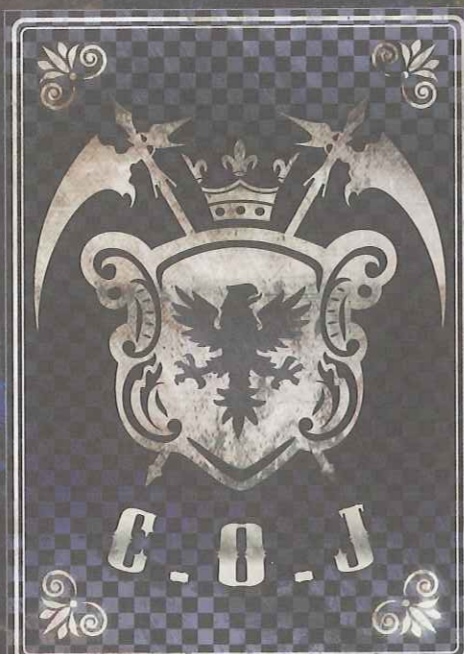
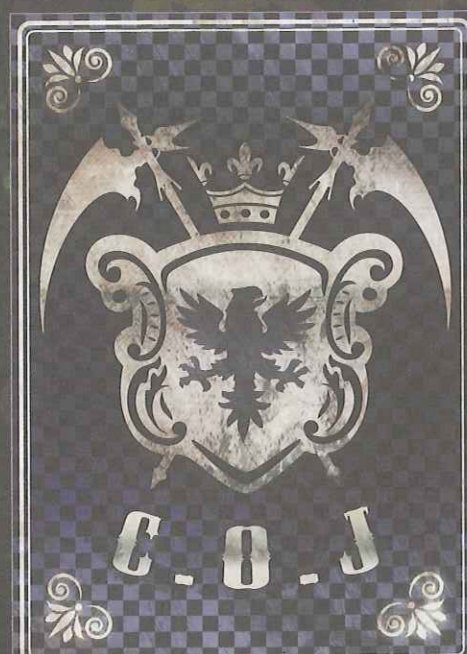
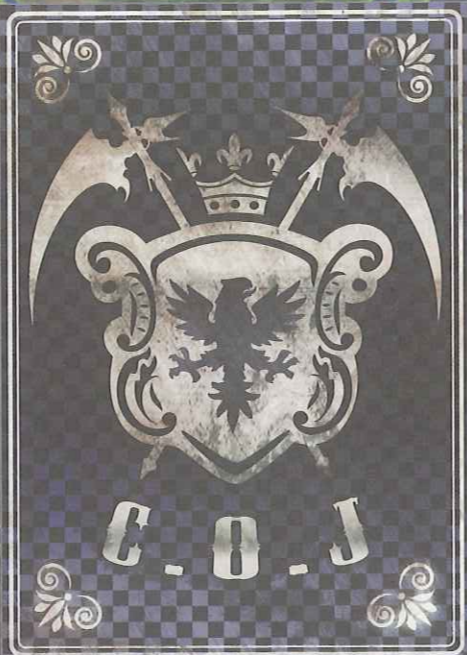
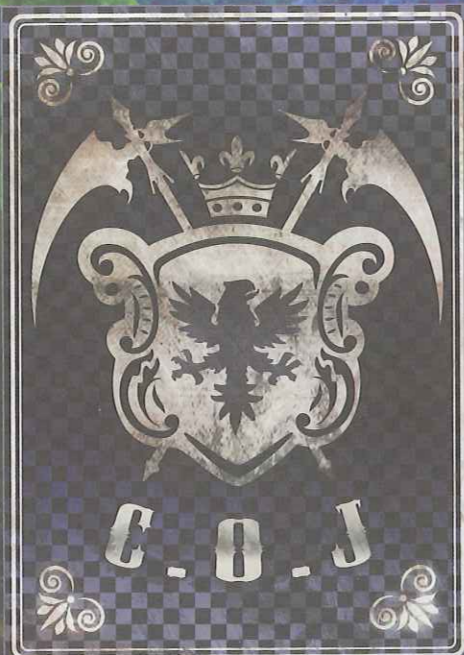
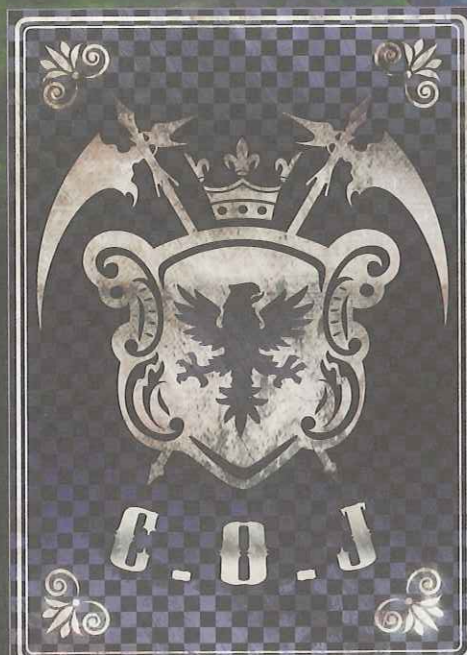
BP Lv1 6000 Lv2 5000 Lv3 4000

2 **闇神・ツクヨミ**
 進化 属性 **青** 種族 **神**



■静寂を生む間
 このユニットがフィールドに出た時、対戦相手のユニット全てに【沈黙】(効果を発動することができない)を与える。
 ■インターセプトロー
 このユニットが破壊された時、あなたはインターセプトカードを1枚引く。

BP Lv1 5000 Lv2 6000 Lv3 7000



心眼のナギ
3 ユニット 属性 緑 種族 侍

■調子/侍
このユニットがフィールドに出た時、【侍】ユニットのカードを1枚ランダムで手札に加える。
■心眼の指子
あなたの【侍】ユニットに【不屈】(あなたのターン終了時、このユニットの行動権を回復する。)を与える。
あなたの【侍】ユニットが戦闘した時、そのユニットの基本BPを+1000する。

BP Lv1 4000 Lv2 5000 Lv3 6000

デーメーテル
2 ユニット 属性 緑 種族 神

■豊穡の女神
あなたのレベル2以上のユニットのBPを+2000する。
あなたのレベル3以上のユニットに【不屈】(あなたのターン終了時、このユニットの行動権を回復する。)を与える。

BP Lv1 4000 Lv2 5000 Lv3 6000

ティターニア
3 ユニット 属性 緑 種族 精霊

■深緑の守護者
あなたのユニットが戦闘した時、このユニットのレベルに応じて以下の効果が発動する。
【レベル1~2】戦闘中の相手ユニットの基本BPを-1000する。
【レベル3】対戦相手の全てのユニットの基本BPを-3000する。
レベル3の効果が発動した時、このユニットのレベルを-2する。

BP Lv1 6000 Lv2 6000 Lv3 6000

アームズドラゴン
3 進化 属性 緑 種族 亜竜

【不屈】(あなたのターン終了時、このユニットの行動権を回復する。)
■バースト・カストロフ
このユニットがフィールドに出た時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。その基本BPを1/2にする。
■アームズ・バトルシフト
このユニットが戦闘した時、ターン終了時までこのユニットのBPを3倍にする。

BP Lv1 3000 Lv2 4000 Lv3 5000

軍神アテナ
4 進化 属性 緑 種族 英雄

【不屈】
【秩序の盾】
(対戦相手の効果によってダメージを受けない。この能力はこのユニットがフィールドに出た時に付与される。)
■インフニット・フォー
あなたのユニットのBPを+2000する。
■ヒロイック・コマンド
このユニットがオーバーブロックした時、あなたの全てのユニットに【貫通】(このユニットがオーバーブロックした時、あなたの全てのユニットに【貫通】を与える。)

BP Lv1 5000 Lv2 6000 Lv3 7000

ミューズ
3 ユニット 属性 緑 種族 舞姫

【秩序の盾】
■吟遊の調べ
対戦相手のユニットがフィールドに出るたび、それにターン終了時まで【攻撃禁止】(アタックすることができない)を与える。
■常夏の旋律
このユニットが破壊された時、【舞姫】ユニットのカードをランダムで1枚手札に加える。

BP Lv1 5000 Lv2 6000 Lv3 7000

ピヨペビー
3 ユニット 属性 緑 種族 珍獣

■雛鳥のさえずり
このユニットがフィールドに出た時、対戦相手のユニットを1体選ぶ。それに【攻撃禁止】(アタックすることができない)を与える。

BP Lv1 2000 Lv2 3000 Lv3 4000

ユグドラシル
4 ユニット 属性 緑 種族 神

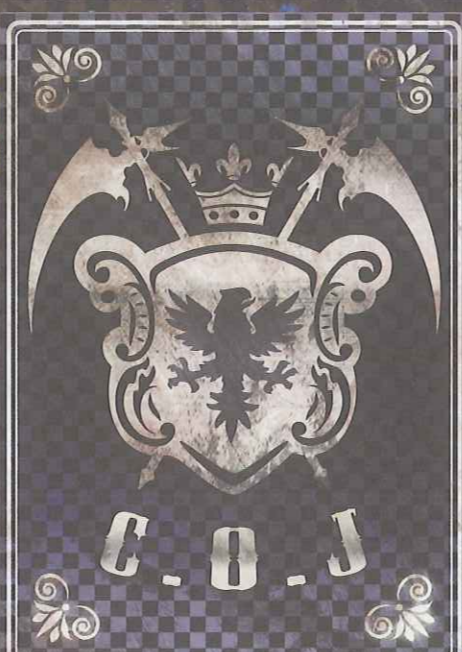
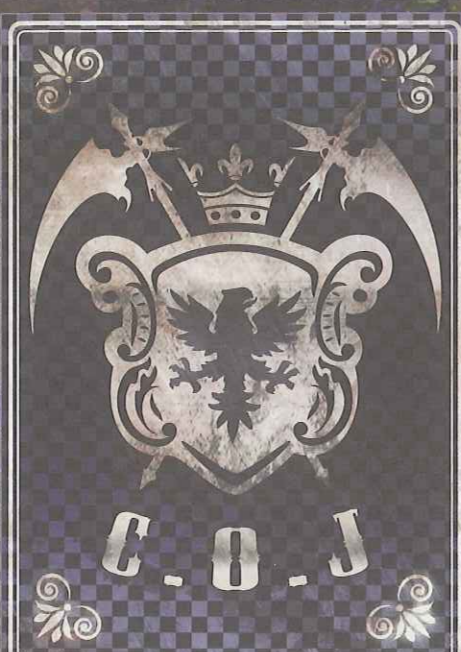
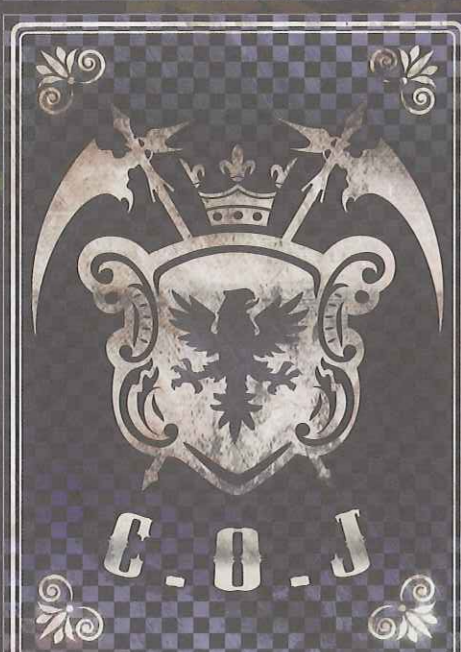
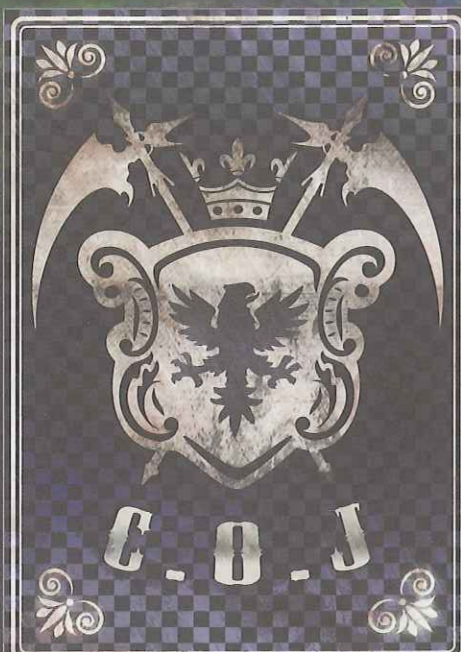
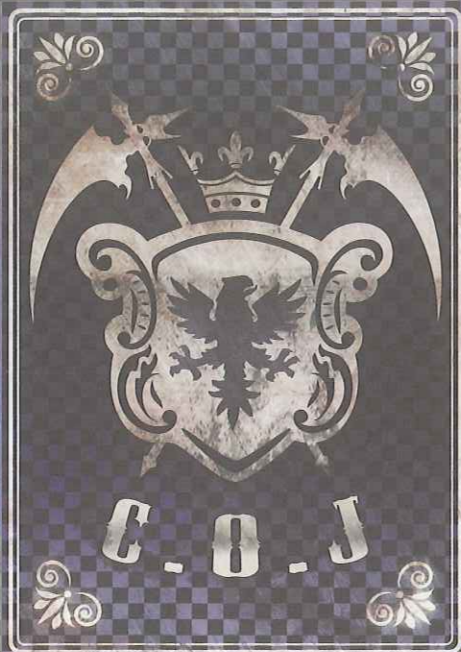
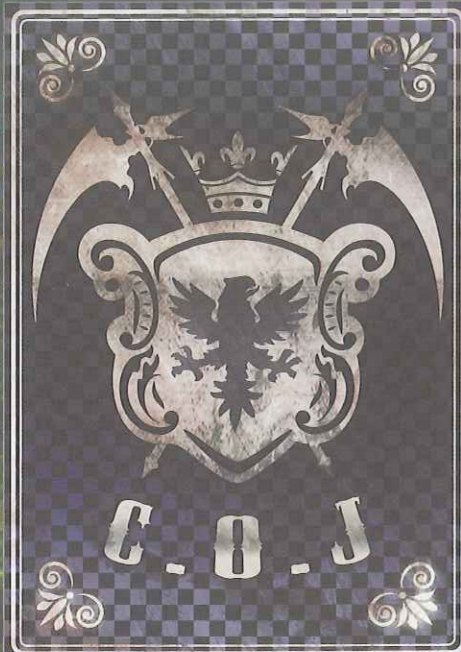
【回復】
■生命の育み
あなたのターン開始時、このユニットの基本BPを+2000する。
■世界の良理
対戦相手のコスト2以下のユニットに【攻撃禁止】(アタックすることができない)を与える。
■聖域の序
このユニットが戦闘に勝利した時、あなたのCPを+1する。

BP Lv1 7000 Lv2 8000 Lv3 9000

ランスロット
3 進化 属性 緑 種族 英雄

【貫通】
(このユニットの攻撃は対戦相手のユニットを貫通して対戦相手にライフダメージを与える。)
■ドロウ
このユニットがプレイヤーアタックに成功した時、あなたはカードを1枚引く。

BP Lv1 6000 Lv2 7000 Lv3 8000



6 神剣フラガラッハ
インターセプト 属性 赤 種族

■神剣フラガラッハ
あなたのユニットがアタックした時、対戦相手のユニット1体を選ぶ。それに10000ダメージを与える。対戦相手に1ライフダメージを与える。

6 ジャッジメント
インターセプト 属性 黄 種族

■ジャッジメント
あなたのユニットがアタックした時、あなたのフィールドに異属性ユニットが2体以上いる場合、対戦相手の全てのユニットの行動権を消費する。

0 アムネシア
インターセプト 属性 青 種族

■アムネシア
対戦相手のユニットがフィールドに出た時、それに【沈黙】(効果を発動することができない)を与える。

0 不可侵防壁
インターセプト 属性 緑 種族

■不可侵防壁
あなたのユニットが戦闘した時、ターン終了時までそのBPを+3000する。

1 生命の矢
インターセプト 属性 紫 種族

■生命の矢
対戦相手のユニットがアタックした時、それを破壊する。対戦相手のライフを+1する。(ライフは8以上にはならない)

0 鏡の盾
インターセプト 属性 黄 種族

■鏡の盾
対戦相手のトリガーカードの効果が発動した時、あなたの捨札にあるトリガーカードを2枚ランダムで手札に加える。
対戦相手のインターセプトカードの効果が発動した時、あなたの捨札にあるインターセプトカードを2枚ランダムで手札に加える。

0 無限の魔法石
トリガー 属性 紫 種族

■無限の魔法石
あなたのユニットがフィールドに出た時、あなたは手札を1枚選んで捨てる。そうした場合、あなたのデッキからカードを1枚選んで手札に加える。

0 選ばれし者
トリガー 属性 青 種族

■選ばれし者
あなたのターン終了時、あなたの手札が6枚以下の場合、デッキから5枚ランダムで見る。その中から1枚選び、それを手札に加える。残りの4枚のカードは消費する。

0 魔導士の館
トリガー 属性 紫 種族

■魔導士の館
あなたのユニットがフィールドに出た時、【魔導士】ユニットのカードを1枚ランダムで手札に加える。
あなたの【魔導士】ユニットが破壊された時、あなたのデッキにある【魔導士】ユニットのカードのうち、属性の異なるカードを2枚までランダムで手札に加える。



カードを入手して、デッキを強化



カードの入手法

CASE 1

**対戦後に
無料でGET**

ENを使って対戦！ 対戦後にはカードが1枚必ず手に入るのだ



EN
追加消費で
プラス
1枚GET

ブーストもカードを手に入れる手段の1つ。対戦後に2枚のカードがGETできるぞ

CASE 2

**ゲーム内ショップで
無料でGET**

VIPメニューのカードショップをチェック！ RPと交換してカードがGETできるぞ。また、青と黄の限定15枚のバック×2も無料でGETできる



対戦して
貯めたRPで
カードをGET

カードショップではRP（リワードポイント）でカードバックと交換ができる。対戦してRPを貯めていこう

まずはゲームセンターへGO!



もっと、ゲームを楽しみたい人に

**ターミナルログインで
カードをGET**

1日1回もらえるログインスタンプを集めれば無料でカードがもらえるぞ！

**いろいろなカードを
手に入れよう！**

お得なカードセットや最新カードも手に入れることができるぞ！



ターミナルではコード・オブ・ジョーカーを
楽しむ機能が盛りだくさん！

**トレード機能で
カードを集めよう！**

カードトレードで、友達と一緒にカードを集めよう！

**リプレイ機能で
動画を楽しもう！**

全国の上位プレイヤーのリプレイ動画を見ることができます。

