



10万人のギタドラユーザーの
頂点をめざせ!!

DrumMania V2

© 1999 2005 KONAMI



個人で、店舗で、大会で、対戦がさらに熱く進化した。

個人対戦型の新しい遊び「GITADO CHANKO」を導入。

カードに登録したキャラクターとサーバーにある他のプレイヤーのキャラクターを対戦させ、勝ち星を競います。対戦で勝つことにより、隠し曲や待ち受け画像などの特典を獲得できます。また、勝ち星によるランキングも実施します。キャラクターを育成する楽しみ、隠し曲収集欲、ランキング上位を目指す競争心を煽ることで、更なるリピートプレーの増加が期待できます。



店舗単位で勝ち星を競う「SHOP CHANKO」を導入。



全国の店舗を「西方」「東方」の2つのグループに分け、合計勝ち星数を競います。約1ヶ月で、勝敗を決定し、勝ったグループ+負けした方のグループのランキング上位店舗のゲーム機に「隠し曲プレーチケット」を配布します。いち早く隠し曲をプレイしたいプレイヤーは「隠し曲プレーチケット」がある店舗に向かいますので、プレー促進につながります。

ドラムシミュレーションゲーム

本体寸法 … W1,230×D1,101×H1,945mm 本体重量 … 約286kg 単体重量:本体ユニット/約281kg キックペダル/約5kg 使用電源 … AC100V±10% (50/60Hz)
定格消費電力 … 227W 金庫容量 … 約3000枚 (100円硬貨) モニター … 29インチブラウン管 使用条件 … 温度5~35℃ 湿度20~80% (結露しないこと)

BEMANI © AMUSEMENT

前作Vで好評の大会をパワーアップ、「GITADO KING2」を開催!

「GITADO KING2」では通常の大会に加え、全ての大会の総合計ポイントを競い合わせ「KING OF KING」を決定します。全ての大会においてモチベーションを高めつつ、プレーができるので、継続的なインカムが期待できます。

シリーズ史上最大! 新曲40曲以上、総収録曲350曲以上収録!!

人気のライセンス楽曲やコナミオリジナル楽曲を新規に40曲以上追加します。さらに、e-AMUSEMENT接続により、ユーザーから熱望されている復活曲、隠し曲も出現します。幅広い世代に対応する、シリーズ史上最大の収録曲数により、継続的なインカムを実現します。

