

蛍光灯 (15W) 2本 (内部)

タイトルパネル

ネオン管ASSY

スピーカー (12cm)

冷陰極管

前面ガラス

モニター調整基板 (内部)

CRTモニター

コントロールパネル

スピーカー (10cm)

蛍光灯 (8W) 1本 (内部)

スピーカー (20cm)

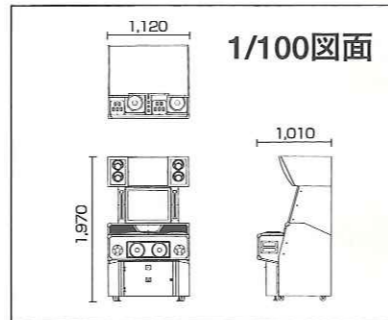
前面扉



### 仕様

- 本体寸法 [Outer Dimensions]: 1,970 (H) × 1,120 (W) × 1,010 (D) mm
- 本体重量 [Weight]: 約250kg
- 使用電源 [Power]: AC100V ± 10% (50/60Hz)
- 消費電力: 平均400VA
- モニター: 29インチカラーCRT
- コインセレクター: 100円硬貨
- 金庫容量: 約1500枚/100円硬貨 (約15万円)
- 使用条件: 15~30℃
- 湿度: 30~70% (結露しないこと)

\*運営上の諸注意については、必ず取扱説明書をご確認ください。 \*記載されている製品の仕様・内容は、予告なしに変更する場合がございます。ご了承ください。



**コナミ株式会社** 本社 〒105 東京都港区虎ノ門4-3-1 03-3432-5787

販売代理店	TEL	住所	TEL
北海道コナミ株式会社	〒060	札幌市中央区北一条西5-2-9	TEL.011-232-3778
東北コナミ株式会社	〒980	仙台市青葉区本町2-17-27	TEL.022-264-1345
東京コナミ株式会社	〒163-04	東京都新宿区西新宿2-1-1	TEL.03-3348-0234
埼玉コナミ株式会社	〒331	埼玉県大宮市桜木町1-7-5	TEL.048-647-1000
神奈川コナミ株式会社	〒220-81	横浜市西区みなとみらい2-2-1	TEL.045-224-3345
愛知コナミ株式会社	〒460	名古屋市中村区名駅南1-24-30	TEL.052-562-4567
北陸コナミ株式会社	〒920	石川県金沢市尾山町2-17	TEL.0762-35-2345
大阪コナミ株式会社	〒530	大阪市北区梅田1-11-4	TEL.06-347-5557
兵庫コナミ株式会社	〒650	兵庫県神戸市中央区京町75-2	TEL.078-334-3456
中国コナミ株式会社	〒730	広島市中区大手町2-7-10	TEL.082-245-3456
四国コナミ株式会社	〒760	高松市番町1-1-5	TEL.0878-22-8801
九州コナミ株式会社	〒810	福岡市中央区天神4-2-20	TEL.092-715-2367
中央コナミ株式会社	〒106	東京都港区六本木3-14-10	TEL.03-3479-1223

お問い合わせは

京都営業所	TEL.075-431-7890	札幌出張所	TEL.0427-47-7689
旭川出張所	TEL.0166-27-3789	静岡出張所	TEL.054-221-1234
盛岡出張所	TEL.019-624-8567	岐阜出張所	TEL.058-248-9789
新潟出張所	TEL.0249-36-3456	富山出張所	TEL.0764-23-8789
長野出張所	TEL.025-247-4567	東京出張所	TEL.06-747-2456
宇都宮出張所	TEL.0263-39-3345	大阪出張所	TEL.0734-33-6648
宇都宮出張所	TEL.028-638-3447	和歌山出張所	TEL.086-224-2567
土浦出張所	TEL.0298-27-0467	岡山出張所	TEL.0859-23-2567
川越出張所	TEL.0492-26-7870	松山出張所	TEL.089-935-6890
千葉出張所	TEL.0474-25-7890	宮崎出張所	TEL.0985-26-4567
国分寺出張所	TEL.0423-59-1258	沖縄出張所	TEL.098-869-5678

"beatmania™" is an original product developed by KONAMI CO.,LTD.reserves all the copyrights,trademarks and other industrial property rights with respect to this product.

1997.11



ロケーションを最も熱くする奴が現われる!!  
全く新しい興奮!他を圧倒する衝撃!  
DJシミュレーションゲーム

# ビートマニア beatmania

© 1997 KONAMI All rights reserved.

TM

"A real-time dance music game hard and fat.  
That's beat mania!! It's too cool!"



beatmania  
reproduce natural sound  
Full-range speaker 18 loud speaker system ad  
St  
dj

greed eater /The Dust Fat  
2 gorgeous 4U /prophet  
jam jam reggae/jam maste  
OVERDOSER /MIRAK  
u gotta groove!/Dj nag  
20.november/N.A.

[beatmania™] and KONAMI® are trademarks of KONAMI Co.,Ltd. ©1997 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

KONAMI®

# NEW TYPEアーケードマシン

# beatmania DJシミュレーションゲーム ビートマニア

音楽ファン驚愕!光とサウンドのセンセーション!ボタンを叩けば、思わず体が動きだす!  
アーケード初のDJシミュレーションゲーム!  
[beat mania]はクラブやディスコで流れるダンスミュージックのリズムに合わせて、  
鍵盤を叩いたりターンテーブルを回して曲をリミックスできる新感覚DJシミュレーションゲームです。

モニター両側のゲージに演奏の指示が表示され、流れてくるメロディに合わせて鍵盤を叩いたりターンテーブルを回すとリミックス感覚で、気持ちいいクールなサウンドが流れます。  
Press the keyboard and turn the turntable to produce a pleasant and cool sound by following the instruction of the gauges on the monitor.

## 遊び方

How to play

カラダ全体で  
リズムをつかめ!  
Feel the rhythm!

うまく合えば、グルーヴレベルとスコアが上昇してステージクリアです。ただし、テンポをはしったり、押し間違えたりするとレベルが下がってゲームオーバーになってしまいます。

If you play in good rhythm, you will get high groove level and score, which makes you clear the stage. If you are out of rhythm or touch a wrong keyboard, you will lose score and finally the game will be over.

2Pでは協力プレイで曲を完成させる楽しさを味わえます。  
In 2P mode, you can enjoy playing with your friend to complete your sound.

## Score スコア

2人プレイは曲を2人協力して演奏している気分になれます。スコアは別々に表示されるので、競い合うことができます。リピートにつながります。

In two players mode, you feel like playing with your partner, though competing each other. But each of your score is displayed separately and good score will enable you to play again.

## KEYBOARD GAUGE キーボードゲージ

## TURNTABLE ターンテーブル

画面のゲージに合わせて、前後にこするように動かすと、スクラッチ音が飛び出ます。スクラッチして音が出る瞬間の快感は、プレイヤーをこのゲームのとりこにするでしょう。ターンテーブルはつや消しブラックの本格派。

Rub the table back and forth according to the gauges on the screen to produce a scratching sound. The moment you make a scratch, you will be hooked on the BEAT MANIA! The turntable is a frosted black finish.

## TURNTABLE GAUGE ターンテーブルゲージ

## LEVEL GAUGE レベルゲージ

## KEYBOARD キーボード

画面のゲージに合わせて、各ボタンを押してください。

Press each button according to the gauge on the screen.

## EFFECTOR エフェクター

ボタンを押してエフェクトのオン、オフを操作できます。判定には関係ないので、どう使うかはプレイヤーのセンス次第!

Press the effect switch ON and OFF, solely depending on players taste. It does not affect judgement of your play.

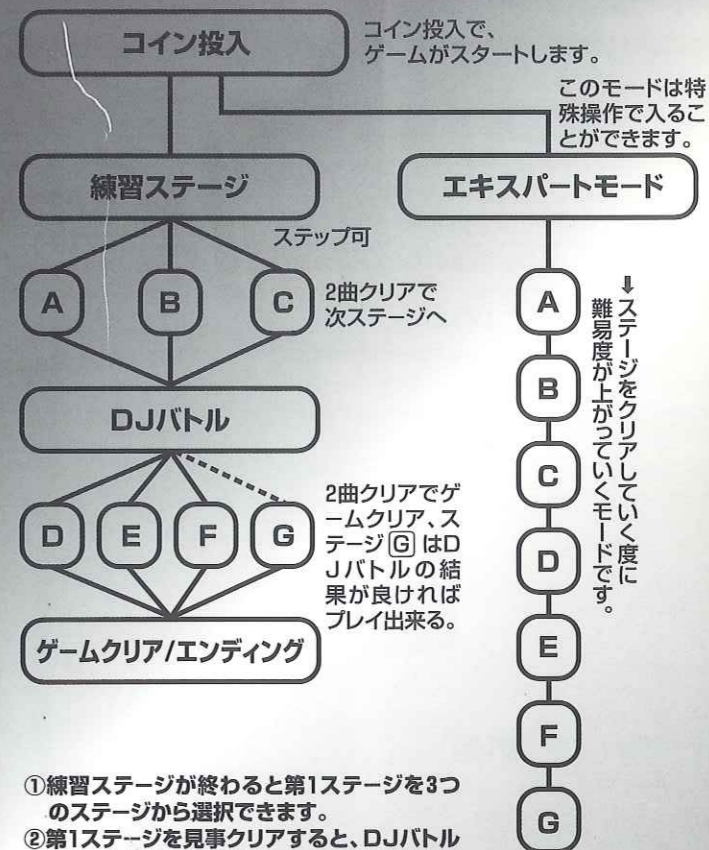
ド派手なネオン管は  
他を圧倒するアイキャッチ。  
カッコいいサウンドを先で演出します。  
店内は一気にクラブ&ディスコの  
ダンスタイムに。



追加のサウンドシステムは  
10個のスピーカーを内蔵!  
うち2つは業界初!!  
バスレババンドパス方式採用。  
プレイヤーに「音」を体験してもらいます。

## beatmaniaゲームの流れ

Progress of game



- ①練習ステージが終わると第1ステージを3つのステージから選択できます。
  - ②第1ステージを見事クリアすると、DJバトルステージに突入します。
  - ③DJバトルが終わると、第2ステージを4つのステージから選択できます。
  - ④第2ステージをクリアすると晴れてエンディングとなります。  
\*②と④で2曲選択できる場合もあります。
- 1) After rehearsal, you can choose the first stage from three stages.  
2) When you successfully clear the first stage, you can enter "DJ battle stage."  
3) After the DJ battle stage, you can choose the second stage from four stages.  
4) You will reach the goal after clearing the second stage.  
\*You may choose two pieces of music in 2) and 4).

## beatmaniaの音楽

Categories of music

テクノ、ヒップホップ、ブレイクビーツ、レゲエ、ソウル、ハウス、レイヴといった様々なジャンルの曲が入っています。各ジャンルには難易度があり、すべてクリアするためにはオールマイティなDJテクニックが必要とされます。

The game covers various categories of music, like techno, hip-hop, break beats, raggaе, soul, house, rave etc. Each type of the music is graded according to its difficulty. To clear all the levels, you must be an all-rounder with highly technical DJ skill.

Techno

Reggae

HipHop

Breakbeat

etc.

