

KONAMI



生まれ変わった「3」で  
頂点を目指せ。



GIターフ待望の第3弾。新キャラクター、新機能満載で更なる進化を遂げる。

#### キャラクターのイメージをポップな印象に変更

ポップなイメージのキャラクターを採用し、競馬ゲームは堅い、難しい、コアユーザー向けといった先入観を和らげ、より幅広い年齢層やカップルが遊びやすいようにします。

#### 最新の競走馬データの搭載

今話題の2005年度の競走馬データをいち早く搭載し、競馬ファンのニーズに応えます。

#### e-AMUSEMENTを使った全国大会の機能を強化

既存の全国大会をよりパワーアップ。大会開催のサイクルを短くし、更に大会で優勝したプレイヤー馬は次の大会では無条件でシード出場が出来るなど、様々な強化を行います。

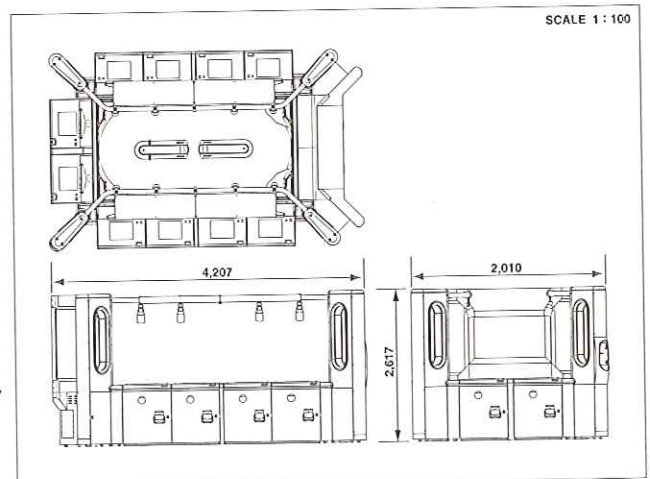


#### 大型競馬 マスメダルゲーム

本体寸法 … W2,617×D4,207×H2,010mm 本体重量 … 約1,452kg 使用電源 … AC100V±10% (50/60Hz)  
 定格消費電力 … 2,000W/4,000VA 設備電源 … 50A メダル容量 (25cゲームメダル) … ホッパー容量: 約2,000枚/  
 ステーション オーバーフロー容量: 約3,000枚/ステーション 金庫容量 … 約900枚 (100円硬貨)

#### 新ゲーム「ミッションモード」や「隠しレース」を追加

馬券ゲーム中にある条件を満たすとミッション(指令)が下され、それをクリアすることで自分の牧場が成長し、新しい施設や調教メニューが増えたりします。また、プレイヤーの大きな楽しみの一つ「隠しレース」を更に追加します。海外の競馬場や、実際にはない架空の競馬場を追加し、過去最多数を目指します。



MEDAL GAME e-AMUSEMENT