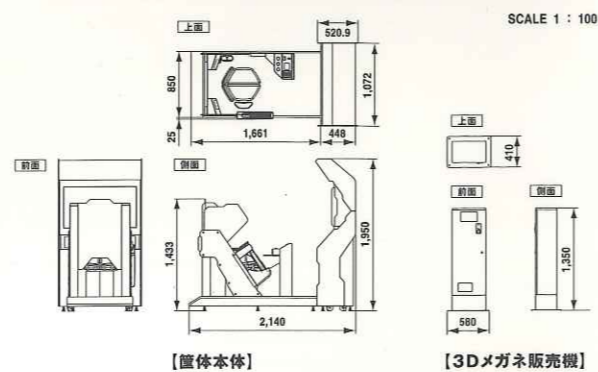




KONAMI



3Dメガネ販売機



■タクティカル オンライン アクションゲーム

<筐体本体>

本体寸法(本体) W1,082×H1,947×D2,141mm 本体重量(本体) 約300kg
 使用電源 AC100V±10%(50Hz/60Hz) 定格消費電力 510W
 金庫容量(本体) 約3,000枚(100円硬貨)

<3Dメガネ販売機>

本体寸法(販売機) W580×H1,350×D410mm 本体重量(販売機) 約52kg
 使用電源 AC100V±10%(50Hz/60Hz) 定格消費電力 11W
 金庫容量(販売機) 約1,000枚(100円硬貨)

AMUSEMENT e-AMUSEMENT PASS 対応

TACTICAL ONLINE ACTION
METAL GEAR ARCADE



※画面はハメコミ合成です。※筐体デザイン、仕様は開発中のものであり、変更となる場合がございます。©2010 Konami Digital Entertainment

『メタルギア』の世界を、
臨場感あふれる演出で体感。



全世界
2,770万本

『メタルギア』シリーズは潜入ゲームの元祖にして代名詞とも言える作品。「戦闘を避け、敵に見つからないように潜入する」という独自のコンセプトで、ステルスアクションという新ジャンルを開拓、多くのフォロワーを生んできました。また緻密な設定に基づく多彩な武器・装備品などでコアなマニア層の人気を得る一方、美しいCGと派手なアクション映画のようなテイストで、ライトユーザーにも強く訴求します。メタルギアアーケードはオンライン対戦版の『メタルギアオンライン』をベースにアーケード用にチューンアップしたものととなります。

『METALGEAR ARCADE』
チームバトルの原点

METAL GEAR ONLINE

『METAL GEAR SOLID 4 GUNS OF THE PATRIOTS』のシステム・世界観をベースとしたオンライン対戦ゲームです。協力プレーでの大規模戦闘、膨大な武器・アイテムとそのカスタマイズ、敵味方を色で瞬時に判別できる SOPシステム、スキルを成長させ個性的なキャラクターを創出、抜群のやり込み要素で PS.3 の定番オンラインゲームとなり、登録ユーザーは 160 万人を突破しました。TGS 2008 で世界大会も開催されるなど、国際的に高く評価され続けています。



直感的な操作が可能なガンコントローラ



従来のFPS・TPSゲームとは違い、ガンコントローラを使うことで直観的に狙った所に弾を撃つ事が可能です。

連携が鍵となるミッションモード

ミッションモードは1人でクリアできる簡単なものから、仲間と協力してプレーしないとクリアできないものまで様々です。ミッションのクリア状況は保存され、個人戦績で閲覧することもできます。

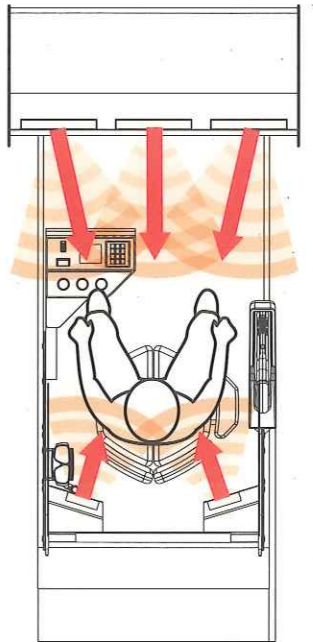
※右のイラストは、ショットガンのみで敵を倒すミッションです。



3D立体モニターと5.1chサラウンドで臨場感を演出



本格的 3D モニターと 5.1ch サラウンドを搭載し視覚、聴覚両方から立体的にメタルギアの世界を体感頂けます。また、専用のヘッドコントローラは頭を向けた方向に視点が動く直感的な操作を可能にしています。



チーム対戦を熱く盛り上げる部隊システム

部隊システムはチームに有利になる作戦が発動するシステムの事で、作戦には、仲間全員にロケット弾を支給するものや、一定時間、敵の位置がみえるようになるもの等があり、戦闘を熱く盛り上げます。



多彩なキャラクターのカスタマイズ

対戦終了後に与えられるチケットで武器や装備品を入手することができます。カスタマイズアイテムは 80 種類以上あり、自分好みの装備に変えていくことが可能で、戦術的な戦いができるようになります。

