

対戦プレイがアツい！
バスケットゲームの
決定版 新登場！！

バスケットライ



最大8台まで通信可能！
複数台設置でグループ、
カップル、ファミリー客
へのアピール度も抜群！！

ゴールリングの
サイズは客層に
合わせて3タイプ
から選択できます。



遊び方

- ① コイン投入後、1人プレイか通信プレイを選択します。
- ② ボールを時間内でシュートするゲームです。1シュート2点、ラストの10～20秒(設定可能)は1シュート3点です。
- ③ 第1ステージで30～60点(設定可能)獲得すると第2ステージへと進みます。また、第2ステージ150～200点(設定可能)獲得すると第3ステージに進むことができます。
- ④ 第1ステージで得点が30～60点(設定)になると、ゴールリングが左右にランダムに動き(on/off可能)、プレイがさらに自熱します。
- ⑤ 通信プレイでは、別のマシンのプレイヤーと制限時間内にどれだけゴールを決められるか競います。



仕様：サイズ W 940×D 2,560×H2,430mm 定格電圧：100V 消費電力：140W

改良のため仕様やデザインを予告なく変更する場合がございます。ご了承下さい。

ATLUS

●AM事業本部 東京都新宿区神楽坂4-8 神楽坂プラザビル
●大阪営業所 大阪府大阪市中央区南本町3-1-12 カネセ中央ビル7階
インターネットホームページアドレス <http://www.atlus.co.jp/>

TEL:03-3235-7971 FAX:03-3235-4109
TEL:06-6245-3800 FAX:06-6245-4030

© ATLUS 2006